

Legende

1. Beginnen... niet te veel bezinnen. Neem maar een doorstart: je mag nog een beurt
2. ! uitdaging
3. ? vraag
4. Bonbon... tijd voor een versnapering. Ga terug naar de warme bakker op vak 2.
5. Best ok deze keer. Wacht rustig af tot je volgende beurt.
Maak je straks het verslag van de meest markante uitspraken?
6. ? vraag
7. Ben je er nog? Of was je even het noorden kwijt in die nieuwe wijk?
We hoorden je niet. Terug naar 3.
8. ! uitdaging
9. Barst! En nu naar hot spot 15!
10. Even rusten op de mooi gelegen zitbank, een vroeger project van de bewonersgroep.
Sla een beurt over.
11. Best ok deze keer. Wacht rustig af tot je volgende beurt.
12. ? vraag
13. ! uitdaging
14. Back to 8.
15. En ja.. de sauna in voor 3 beurten. Ontspannen nadenken gaat prima. Opdracht: hot item.
16. Bokkensprong naar 22
17. ? vraag
18. ! uitdaging
19. Bijzonder goed gewerkt!
20. Bij god, wat een dorst! Schenk je buur een drankje in het nieuwe bistro op de markt.
21. ! uitdaging
22. Barst! En nu naar 31!
23. ? vraag
24. Best ok deze keer. Wacht rustig af tot je volgende beurt.
25. Besparingen zijn altijd schering en inslag. We naderen het gemeentehuis.
Nu wordt bespaard op het teerling werpen: wacht een beurt.
26. ! uitdaging
27. ? vraag
28. Back to 21
29. Solidariteit in een groep is belangrijk. Ruil jouw pion met die van je rechterbuur.
En als die reeds 'uit' is, dan ben je met deze ook over de eindmeet.
Solidariteit is altijd tweerichtingsverkeer...
30. Bonus: de final jump naar de meet! Proficiat, een mooi resultaat!
De leefbaarheid van deze vergadering is zeker toegenomen!
31. Brrr.. na de sauna een plons in het ijskoude water voor 3 beurten. Opdracht: hot item.
32. Einde in zicht. Doel bereikt?
De groep beslist of je de meet haalt of niet op basis van je tussenkomsten in dit spel.



Vragen en uitdagingen

Vragen

Vak 3: Omschrijf de doelstelling van je bewonersgroep zoals die ooit werd geformuleerd. Pas als alle leden zich hierin terugvinden kan het spel verder gaan. (lees meer hierover op blz. 9 & 24)

Vak 6: Wie mis je in de samenstelling van je groep? (lees meer blz. 11 & 13)

Vak 12: Is deze groep volgens jou te veel of te weinig politiek gebonden? Hoe zie jij dat? (lees ook blz. 13)

Vak 17: Wat staat, volgens jou, zeker op de agenda van een volgende vergadering? Stemt dat je tevreden? (lees meer over agenda op blz. 15 & 31)

Vak 23: Hoeveel keer haalde je met de bewonersgroep de pers? (lees ook blz. 19 & 37)

Vak 27: Noem alle leden van het College van Burgemeester en Schepenen van je stad of gemeente, met hun respectievelijke bevoegdheid. (Waarom? Lees blz. 39 & 41)

Uitdagingen

Vak 2: Geef 1 manier om jouw groep meer kwaliteit te geven in de toekomst (lees blz. 11, 13, 19, 21, 24 & 31)

Vak 8: Geef een naar jouw mening belangrijk punt waarvoor de agenda te weinig ruimte laat (lees ook blz. 15, 24 & 31)

Vak 13: Geef 1 idee om het netwerk van je groep groter te maken (lees ook blz. 11, 13, 35 & 37)

Vak 18: Jullie groep bedenkt wel oplossingen maar je krijgt er die meestal niet door bij het bestuur. Wat kun je daaraan doen? (lees blz. 31, 39, 41 & 43)

Vak 21: Benoem jullie grootste uitdaging voor volgend jaar en geef jouw groep inkijs in je meest verhelderende ideeën en je meest sprankelende fantasie wat betreft de aanpak hieromtrent.

Vak 26: Geef 1 idee voor een volgend persbericht op basis van de agenda die nu leeft. (lees ook blz. 37)

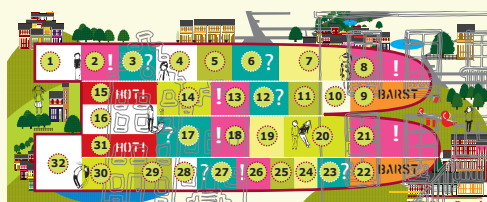
Hot items voor een coole aanpak!

Vak 15: Broed op een idee om de bewonersgroep lokaal beter in de verf te zetten. Alleen bekend maakt bemind... (lees alvast blz. 19, 35, 37 & 43)

Vak 31: Creativiteit is 1% inspiratie en 99% transpiratie. Stroop dus je mouwen op, neem een drankje en denk 3 beurten lang over een creatieve aanpak voor een van de lopende dossiers. (blz. 21, 31, 39, 41 & 43). En lees de groep ook de tekst voor over de participatiekoffer van Samenlevingsopbouw (blz. 21).



Boeiend Bordspel!



een participatieve verkenning van je buurt!

Deze middenbladzijden vormen een geheel. Je kunt het bekijken als een alternatieve inhoudstafel. Je kunt het ook bekijken als een gezelschapsspel dat je met de leden van jouw bewonersgroep kan spelen. Als moment van bezinning of evaluatie, of gewoon ter ontspanning, ideaal op een moment waarop zich geen dringende agendapunten aanbieden.

Het bordspel neemt je mee naar alle hoekjes van je omgeving, wijk, dorp... en dat via een bochtig parcours. Precies omdat werken aan leefbaarheid zelden rechtlijnig verloopt. Het proces is vaak onvoorspelbaar, kronkelig, maar altijd... boeiend. Het resultaat ligt nooit vast en de werkwijze varieert per dossier. Dat vraagt openheid, vernieuwing, creativiteit en kennis van zaken. Precies daarom is deze brochure er. Om je wat op weg te helpen. En dit bordspel kan het lezen en verwerken van deze brochure wat leuker maken en laat je toe het samen met anderen te doen.

Doen dus!

Dit spel staat op de website van Samenlevingsopbouw West-Vlaanderen en daar kan je de legende en vragen extra downloaden en afdrucken. (www.samenlevingsopbouwvl.be)

Benodigheden:

- 1 dobbelsteen
- per speler 1 pion
- deze brochure.

Spelregels:

Het spel speelt zich als een gewoon ganzenspel. Je begint aan de start en je gaat het aantal ogen vooruit dat de dobbelsteen toont.

Daarna lees je in 'Legende' wat er aan de hand is met het vakje. Dat kan zeer weinig zijn, of een vraag of uitdaging of een 'hot item' met o.a. een verblijf in een wellnesscentrum van je buurt.

Alles over vragen, uitdagingen en bedenktijden in de sauna lees je wat verderop. Het zijn telkens momenten van een beetje nadenken en vooral overleggen met de ganse groep.

Wie als eerste de meet bereikt, is gewonnen en... trakteert, in het buurtcafé!

